

## [씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

|                   |   |
|-------------------|---|
| <b>강좌명</b>        | [초등과정] 컴퓨터로 그림그리기 기초반 (일러스트) 기초to심화   |
| <b>강의시간</b>       | 1회차 : 2시간씩 (주1회 기준)   |
| <b>강의방식</b>       | 흥미에 초점을 맞춘 실습 중심의 맞춤형 수업 (학생 개인별 진도)  |
| <b>강의 목적 및 개요</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>* 초등학생 개개인의 수준에 맞춰서 진도가 조정되는 실습 위주 수업</li> <li>* 주요구성 : 컴퓨터 콘텐츠 제작의 시작 프로그램인 일러스트 기초기능 학습 및 응용</li> <li>* 일러스트 기초 기능 학습 이후 학생이 희망할 경우 다른 프로그램 수업(정규과정)으로 참여가능</li> </ul> |

| 회차  | 수업 주요 내용   | 비고          |
|-----|--|-------------|
| 1회차 | <b>[일러스트-펜도구 기초 학습]</b><br>:: 컴퓨터 기초 내용 점검 및 컴퓨터로 그림 그리는 일러스트 프로그램 알기<br>#학습 : 펜도구 (pentool), 도형도구(shape tool), 그룹, 정돈(arrange), pathfinder  | 필요시<br>별도일정 |
| 2회차 | <b>[일러스트-도형 만들기 학습]</b><br>:: 일러스트의 다양한 도형 만들고 변형 시키는 방법 알기<br>:: 예제 - 반달, 초승달, 요술봉, 단순화된 사과+포도, 하늘에 떠있는 구름 등등<br>#학습 : 도형도구 (shape tool), 그룹설정, 정돈(arrange), pathfinder                 |             |
| 3회차 | <b>[일러스트-도형 변형 기능 학습]</b><br>:: 1,2회차 학습 내용 + 일러스트 회전, 반사, 크기조절 도구 학습<br>:: 예제 - 꽃, 태양(sun), 눈(snow), 컵, 그릇 등등<br>#학습 : 반사도구(reflect tool), 회전도구(rotate tool), scale, 크기조절도구(scale tool) |             |
| 4회차 | <b>[캐릭터 만들기 1 - 카카오 라이언 만들기]</b><br>:: 1,2,3회차 학습내용 + 캐릭터 디자인 방식 이해하여 디자인하기<br>:: 예제 - 카카오프렌즈 라이언 카드<br>#학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용, 글꼴 구성 이해   |             |
| 5회차 | <b>[캐릭터 만들기 2 - 곰돌이 캐릭터 만들기]</b><br>:: 1,2,3회차 학습내용 + 캐릭터 디자인 방식 이해하여 디자인하기 // cf. 리락쿠마<br>:: 예제 - 곰돌이 캐릭터 방식<br>#학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용, 글꼴 응용 방법  |             |
| 6회차 | <b>[캐릭터 만들기 - 막대 아이스크림 캐릭터 만들기]</b><br>:: 1,2,3회차 학습내용 + 캐릭터 디자인 방식 이해하여 디자인하기<br>:: 예제 - 막대 아이스크림을 캐릭터로 바꾸기<br>#학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용, 음영 넣기  |             |
| 7회차 | <b>[캐릭터 만들기 - 콘 아이스크림 캐릭터 만들기]</b><br>:: 1,2,3회차 학습내용 + 캐릭터 디자인 방식 이해하여 디자인하기<br>:: 예제 - 콘 아이스크림을 캐릭터로 바꾸기<br>#학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용, 음영 넣기, 선 넣기, 모서리 바꾸기                               |             |

|               |   |
|---------------|---|
| 8회차           | <p><b>[캐릭터 만들기 - 다양한 아이스크림 캐릭터 만들기]</b><br/>                 :: 1,2,3회차 학습내용 + 캐릭터 디자인 방식 이해하여 디자인하기<br/>                 :: 예제 - 다양한 아이스크림을 그리고 캐릭터로 바꾸기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용, 하이라이트 부분 만들기</p> |
| 9회차           | <p><b>[배너 배경 만들기 - 구름 있는 하늘배경 만들기]</b><br/>                 :: 1~8회차 학습내용 + 아트보드 디자인을 통해 배경 만들기<br/>                 :: 예제 - 나만의 세상 생각하여 배경 만들기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용</p>                         |
| 10회차          | <p><b>[굿즈 툴 만들기 - 스마트폰 케이스]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 스마트폰 툴 만들고 그 안에 내가 원하는 내용 넣기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>   |
| 11회차          | <p><b>[굿즈 툴 만들기 - 옷]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 옷, 모자 바지 등등 툴 만들고 그 안에 내가 원하는 내용 넣기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>   |
| 12회차          | <p><b>[굿즈 툴 만들기 - 에코백 등 액세서리]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 다양한 액세서리 및 제품 툴 만들고 그 안에 내가 원하는 내용 넣기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>  |
| 13회차          | <p><b>[굿즈 툴 만들기 - 학용품]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 다양한 학용품 툴 만들고 그 안에 내가 원하는 내용 넣기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>   |
| 14회차<br>~16회차 | <p><b>[굿즈 툴 만들기 - 자유주제]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 내가 생각한 다양한 툴 만들고 그 안에 내가 원하는 내용 넣기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>   |
| 17회차<br>~20회차 | <p><b>[캐릭터 굿즈 패키지 디자인]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 내가 만든 캐릭터로 내가 만든 굿즈들에 넣어서 패키지 디자인 완성<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>  |
| 21회차<br>~22회차 | <p><b>[사진을 그림으로 만들기 &amp; 홍보 포스터 만들기]</b><br/>                 :: 사진파일 가지고 그림으로 만들기 위한 펜툴 작업<br/>                 :: 예제 - 수박주스 홍보 포스터 만들기<br/>                 #학습 : 펜도구 완전 정복하기,</p>                                   |
| 23회차<br>~28회차 | <p><b>[사진을 그림으로 만들기 &amp; 홍보 포스터 만들기 - 개인작업]</b><br/>                 :: 실습 주제 - 내가 생각한 홍보 포스터 만들기<br/>                 #학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획</p>   |

- 제시된 수업 진도는 기준 진도로, 실제 진도는 학생의 성취도 및 흥미도에 따라 다를 수 있습니다.
- 컴퓨터 디자인 맞춤형 수업 특성상 수업이 진행 중 학생이 도저히 수업을 따라가기 어렵다고 판단되는 경우, 수업은 정지되며, 상담 후 결제한 남은 수업 만큼은 환불 처리됩니다.
- 월 4회 토요일 수업이며 첫째 주 토요일은 휴강입니다. (휴강일은 학원 상황에 따라 변동될 수 있으며, 2주전 공지합니다.)
- 본 수업 과정은 횡수 차감형 방식으로 결제되는 수업입니다. 한번 결제 시 4회 참여 가능한 수업입니다.
- 4회 수강 후 결제를 하여야 다음 수업 참여가 가능합니다. (미결제시 학생이 등원하여도 수업이 불가능합니다.)
- 결제 후 4회를 참여 해야하는 유효기간은 2달까지이며 2달이 지날시 남은 회차에 대해 참여 및 환불이 불가능 합니다.

|                    |   |  |
|--------------------|---|--|
| 심화<br>1회차<br>~2회차  | <b>[일러스트 자동완성 기능 - 블랜드]</b><br>:: 두 개의 도형 사이를 자동완성하기<br>:: 예제 - 액자 만들기, 전단지 포스터의 제목 디자인만들기, 입체풍선 만들기 등등<br>#학습 : blend                                    |  |
| 심화<br>3회차          | <b>[일러스트 자동완성 기능 - 패턴]</b><br>:: 도형에 반복되는 무늬 넣기<br>:: 예제 - 땡땡이 무늬 벽지 만들기<br>#학습 : pattern   |  |
| 심화<br>4회차          | <b>[일러스트 자동완성 기능 - 심볼뿌리기]</b><br>:: 스프레이 뿌리듯이 모양 배치하고 수정하기<br>:: 예제 - 눈 내리는 밤하늘 만들기<br>#학습 : symbol, symbol-spray   |  |
| 심화<br>5회차          | <b>[일러스트 전문가처럼 만들기 - 입체 그림 만들기 매쉬]</b><br>:: 입체 느낌의 디자인 만들기 1<br>:: 예제 - 카카오프렌즈 라이언을 입체로 만들기<br>#학습 : mesh  |  |
| 심화<br>6회차          | <b>[일러스트 전문가처럼 만들기 - 입체 그림 만들기 매쉬]</b><br>:: 입체 느낌의 디자인 만들기 2<br>:: 예제 - 곰돌이 캐릭터 입체로 만들기<br>#학습 : mesh  |  |
| 심화<br>7회차          | <b>[일러스트 전문가처럼 만들기 - 입체 그림 만들기 매쉬]</b><br>:: 입체 느낌의 디자인 만들기 3<br>:: 예제 - 하트, 별, 구름 등 복잡한 모양 입체로 만들기<br>#학습 : mesh   |  |
| 심화<br>8회차          | <b>[일러스트 전문가처럼 만들기 - 다양한 효과기능 이용하기]</b><br>:: 브러쉬 기능, 패더, 그림자, 후광, 3D그림<br>:: 예제 - 부끄럼 타는 라이언과 라이언의 방 만들기<br>#학습 : effect 전체 기능                           |  |
| 심화<br>9회차<br>~14회차 | <b>[내가 만드는 입체 느낌의 캐릭터 or 홍보 디자인 만들기]</b><br>:: 심화 1~8회 기능 이용하여 입체 느낌 홍보 디자인 만들기<br>:: 실습 주제 - 입체 느낌의 캐릭터 or 홍보 디자인 만들기<br>#학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획 |  |
| 심화<br>15회차         | <b>[카카오 이모티콘 만들기]</b><br>:: 움직이는 이모티콘 만들기<br>:: 예제 - 라이언이 사라지는 간단한 이모티콘 만들기<br>#학습 : 일러스트 전체기능 + 포토샵 timeline   |  |
| 심화<br>16회차~        | <b>[카카오 이모티콘 만들기 실전 실습]</b><br>:: 전체 기능을 이용하고 기획하여 카카오톡에 제안할 이모티콘 만들기<br>:: 실습 주제 - 내가 기획하고 내가 만드는 카카오톡 이모티콘<br>#학습 : 이전 기능 전체 복습 및 응용 및 디자인 기획           |  |